



Breddereglement

7. UDGAVE

GÆLDENDE FRA 17. APRIL 2018

MED RETTELSE MED RØDT

Retningslinier for etisk korrekt anvendelse af hesten til ridesport

1. Indenfor al ridesport skal hensynet til hesten prioriteres over alt andet.
2. Hestens velfærd skal gå forud for avlerens, trænerens, rytterens, ejerens, hestehandlerens, stævnearrangørens, sponsorens og officials interesser og ønsker.
3. Omsorg for, og den veterinærmedicinske behandling af hesten, skal alene have til formål, at fremme dens sundhed og velbefindende.
4. En god foderstand, hygiejne samt overholdelse af forsvarlige sikkerhedsforskrifter skal til stadighed tilstræbes.
Det er ejerens pligt at drage omsorg for
 - a. at hesten holdes i god foderstand og har fri adgang til frisk vand. I rideklubber påhviler dette ansvar for de på klubbens faciliteter opstaldede heste tillige bestyrelsen samt den daglige leder.
 - b. at drage omsorg for, at hestens hove beskæres jævnligt og korrekt.
 - c. at hesten bliver undersøgt og eventuelt behandlet mod orm.
 - d. at hesten jævnligt får tandeftersyn med eventuel behandling.
 - e. at hesten motioneres dagligt ved udlukning på fold, ved skridtture eller ved træning i et omfang, der som minimum opfylder gældende lovgivning.
5. Under transport af heste skal der sikres god renlighed og ventilation i transportvognen, og hesten skal hyppigt fodres og vandes.
6. Det er af stor betydning til stadighed at forbedre uddannelsen i træning og håndtering af hesten, samt at fremme veterinærmedicinske studier.
7. Rytterens personlige ridefærdighed, hestefaglige viden og kunnen skal udvikles, da disse faktorer er af stor betydning for hestens trivsel og velfærd.
8. Enhver form for ridning og træningsmetoder skal tage hensyn til, at hesten er et levende væsen, og må således ikke omfatte fysisk eller psykisk vold overfor hesten. Det er ejerens pligt at drage omsorg for, at hesten ikke udsættes for fysisk eller psykisk vold. I rideklubber påhviler ovennævnte ansvar for de på klubbens faciliteter opstaldede heste tillige bestyrelsen samt den daglige leder. Ved fysisk og/eller psykisk vold forstås
 - a. rykning/flåning/savning med bidet i munden
 - b. anvendelse af pisk ud over hvad der karakteriseres som korrektion og/eller irettesættelse
 - c. uhæmmet anvendelse af sporer
 - d. anden vold der har karakter af afstraffelse
 - e. rollkur og hyperfleksion forstået som bøjning af hesten under tvang.
9. Enhver klub under Dansk Ride Forbund, og alle medlemmer af disse klubber er forpligtet til at respektere hestens ret til omsorg, pleje og god behandling. Hesteejeren er forpligtet til at drage omsorg for, at hestens staldforhold opfylder gældende lovgivning, eksempelvis at boksen har den fornødne størrelse og loftshøjde, at stalden har fornøden udluftning og lysindfald, samt at madrassen holdes tør og ren. I rideklubber påhviler ovennævnte ansvar for de på klubbens faciliteter opstaldede heste tillige bestyrelsen samt den daglige leder.
10. De reglementariske bestemmelser indenfor ridesporten vedrørende hestens behandling, velfærd og sundhedstilstand skal overholdes ikke blot under deltagelse i stævner, men nok så vigtigt under den daglige træning. Nævnte reglementariske bestemmelser skal kontinuerligt revideres, for at sikre hestens velfærd.

Indholdsfortegnelse

INTRODUKTION

801	Introduktion og formål
802	Fælles bestemmelser
803	Hvilke rytter kan deltage i Breddeaktiviteterne
804	Hvilke heste kan deltage i Breddeaktiviteterne
805	Etik og værdier
806	Rytterens påklædning
807	Hestens udstyr
808	Opvarmning
809	Overtrædelse af sikkerhedsregler
810	Holdledermøde
811-819 ...	Reserveret
820	Kvadrille
821	Pas de deux
822	Ponygames
823	Stilstafetspring
824	Team cup dressur
825	Orienteringsridt
826	Parkour
827	Miljø
828	Samarbejde
829	HTW Heste Teamwork

INTRODUKTION

801. Introduktion og formål:

Formålet med breddeaktiviteterne er at alle skal have det sjovt. Aktiviteterne skal være udviklende for rytteren, samtidig med at det skal give deltageren en holdoplevelse. Holdoplevelsen er meget central for alle aktiviteterne, da målet er samlet at give alle en kluboplevelse. Aktiviteterne sætter fokus på forskellige aspekter af ridningen.

802. Fælles bestemmelser:

Dansk Ride Forbunds sportsreglements formål er:

- At sikre, at "Retningslinjer for etisk korrekt anvendelse af hesten til "ridesport" til enhver tid efterleves.
- At skabe lige og fair vilkår ved deltagelse i ridestævner.

Dansk Ride Forbunds Breddereglement er et supplement til Dansk Ride Forbunds Sportsreglement.

Det er i Dansk Ride Forbunds Breddereglement ikke muligt at forudse alle hændelser ved ridestævner. Såfremt der ved en speciel hændelse ikke findes en regel, eller såfremt fortolkning af en regel i det foreliggende tilfælde ville føre til en indlysende uretfærdighed, er det de ansvarlige officials pligt at træffe en afgørelse ud fra en konkret vurdering under speciel hensyntagen til Fair Play. Det skal tilsigtes at afgørelsen ligger så tæt som mulig op af Dansk Ride Forbunds værdisæt og tager hensyn til Breddereglementet som Sportsreglementet.

- **Sikkerhed først**
- **Hæderlighed**
- **Harmoni**
- **Dygtiggørelse**
- **Passion**

Formålet med breddeklasser er at udvikle ekipagens balance og motorik - samarbejde og koordinering - samt omstilling og fleksibilitet. Der afholdes hvert år Landsdelsfinaler i breddeaktiviteter Hhv. Nord, Syd og Øst. Propositioner til landsdelsfinaler kan ses på www.rideforbund.dk

802.1 Kategorisering af breddestævner:

Breddestævner er en selvstændig stævnekategori på E-niveau. De koordineres/godkendes alene af breddeaktivitetsudvalget og er ikke underlagt et begrænset antal deltagende klubber. Et stævne betegnes kun som Breddestævne, hvis alle klasser/aktiviteter er udskrevet efter breddereglementet. Breddeklasser der er kvalificerende til Breddeturneringer eller Breddefinaler er som udgangspunkt altid åbne for alle klubber og distrikter.

803. Hvilke rytter kan deltage i Breddeaktiviteterne:

Alle ryttere der er medlem af en klub under Dansk Ride Forbund kan deltage. Det er tilladt at sammensætte hold af ryttere fra forskellige

klubber, hvis ikke klubben kan skaffe nok ryttere fra egen klub til et hold. Rytterlicens er ikke påkrævet. Breddeaktiviteterne er tiltænkt som et supplement til de gængse stævnetyper. Det tillades at voksne eller børn, der er over aldersgrænsen for pony må deltage på pony, med mindre andet er nævnt ved den enkelte aktivitet. Det pointeres dog, at hest og rytter skal passe sammen. Der kan forekomme anderledes krav under den enkelte aktivitet, derfor er det vigtigt at se reglerne for de forskellige aktiviteter og propositioner til det aktuelle stævne.

En rytter over 16 år på pony, betragtes som værende hesterytter hvad ang. udstyr og optømning.

804. Hvilke heste kan deltage i breddeaktiviteterne:

Se aktivitetsafsnit.

Ponyer og heste må deltage fra 1. maj det kalenderår, hvori de fylder 4 år. Der kræves ikke konkurrencepas, men gyldig vaccinationsattest og hestepas skal kunne forevises ved deltagelse i stævner under Dansk Ride Forbund.

805. Etik og værdier:

Enhver, der deltager i bredde ridestævner, er ansvarlig for at have kendskab til Dansk Ride Forbunds Breddereglement, og sørge for at dette overholdes.

Al stævnedeltagelse bør ske med tanke på og efterleven af, Dansk Ride Forbunds værdier. Alle ekipager skal være harmoniske.

806. Rytterens påklædning:

Se aktivitetsafsnit.

Der skal bæres ridejakke, trøje, T-shirt, poloshirt eller vest. Påklædningen bør være ensartet. Ridestøvler eller kort støvle med leggings eller jodphursbukser er obligatorisk. Støvlen skal være beregnet til ridning og med hæl. Diskrete og sikkerhedsmæssigt forsvarlige snører og lynlåse er tilladt. Det er tilladt at ride med reklamer.

806.1 Hesteførens påklædning:

Hesteførere skal bære fast fodtøj, handsker og godkendt hjelm.

806.2 Ridehjelm:

Ridehjelm er obligatorisk i alle aktiviteter, og ved færdsel til hest/pony anvendes korrekt fastspændt og leve op til kravene i Fælles Bestemmelser 25.1.

https://www.rideforbund.dk/~/_media/rideforbund/Ridesport/Reglementer/2017/Filles%20Bestemmelser%205%20juli%202017%202.ashx

806.3 Sikkerhedsvest:

Se aktivitetsafsnit.

I klasser hvor sikkerhedsvest er påkrævet, skal sikkerhedsvesten Skale leve op til kravene i Fælles Bestemmelser 25.1.

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Ridesport/Reglementer/2017/Filles%20Bestemmelser%205%20juli%202017%202.ashx>

806.4

Sporer:

Se aktivitetsafsnit.

Det er frivilligt om der rides med sporer eller ej.

Sporer skal være af metal. Dornen skal være stump, bøje nedad eller lige og pege lige tilbage fra midten af sporen når den er på rytterens stovle.

Dornen kan sidde fast på stovlen. Hvis der er arme på sporen skal disse være glatte og afrundede (gummibelægning tilladt). Sporen må ikke kunne skade hesten.

Ponyryttere: Dornen må max. være 2 cm lang målt fra stovle til enden af dornen. Hjul- og kuglesporer ikke tilladte for ponyryttere

Hesteryttere: Hjulsporer og kuglesporer er tilladt, men skal kunne rotere frit. Hjul/kugle skal være blød og afrundet

Definition af ponyryttere: ryttere der rider på ponyer der holder ponymål.

Eksempler på tilladte og forbudte hjulsporer for hesteryttere

		
"Daisy" - Tilladt	Spids stjerne - Forbudt	Afrundet stjerne - Forbudt
		
Svane - Forbudt	Vandret hjul - Tilladt	Kliksporer - Tilladt

806.5

Pisk:

Se aktivitetsafsnit.

807.

Hestens udstyr:

Se aktivitetsafsnit.

Hestens/ponyens udstyr skal altid være tilpasset og i forsvarlig stand. Udstyret skal være monteret korrekt og være sikkerhedsmæssigt i orden og må ikke være til gene for hesten, f.eks. for varmt (hvis der rides med dækken) eller kunne skræmme hesten.

Der skal rides med trense/ hovedtøj. Sidepull, ridekapsun og ridegrime er tilladte. Bidløs optømning må ikke benyttes i kombination med andre bid.

Rides der med bid, skal biddet være af metal, metal belagt med gummi eller hårdt ufleksibelt gummi. Forskellige metaller må kombineres. Bid må kun bruges i deres oprindelige form og må ikke være beklædt med fremmede materialer.

Næsebånd er valgfrit.

807.1 Hjælpe tøjler og ekstra udstyr:

Se aktivitetsafsnit.

Halerem og fortøj er tilladte.

807.2 Bid i:

Pas De Deux, Kvadrille, Team cup dressur, Elevhestecup, Ponygames, Miljø

Bid fra dressurreglement kan ses 219.2:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Ridesport/Reglementer/2017/Dressur%203%20juli%202017.ashx>

Der må ikke rides med kandar.

4 års heste eller yngre: Der må kun benyttes to-, og tredelt trensebid, D-ringsbid eller muffebid eller bidløst.

807.3 Bid i:

Stilstafetspring, Orienteringsridt, Parkour

Bid fra springreglement kan ses 319.2:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Ridesport/Reglementer/2017/Springning%205%20juli%202017%202.ashx>

Der må ikke rides med kandar.

4 års heste eller yngre: Der må kun benyttes to-, og tredelt trensebid, D-ringsbid eller muffebid eller bidløst.

807.4 Hut:

Det er tilladt at ride med hut. Hutten skal være diskret, og må ikke dække hestens øjne. Foring tilladt, men der må ikke være materiale i hestens ører i form af ørepropper.

807.5 Sadel:

Sadel, bomløs sadel eller ponypude/ridegjord er obligatorisk. Gjorden skal kunne spændes forsvarligt. Sadlen skal have en funktionsdygtig åben sikkerhedslås og/eller sikkerhedsbøjler. Stigbøjler skal slippe rytterens fod ved fald. Derudover ingen udformnings- eller farvemæssige begrænsninger.

808. Opvarmning:

Se aktivitetsafsnit.

Det er tilladt at longere, hvis der er plads til det – men uden nogen former for hjælpetøjler/indspændinger eller fastgørelse af tøjlen til sadlen.

Longering må kun foregå på et anvist sted, dog ikke på opvarmningsbanen.

Det er ikke tilladt at anvende køreliner.

Hesten må kun gå med den optømning, den skal startes med.

809. Overtrædelse af sikkerhedsregler:

Følgende handlinger skal straks påtales af holdleder eller dommer og kan medfører diskvalifikation af rytteren.

I en holdkonkurrence hvor én rytter bliver diskvalificeret, kan en evt. reserve rytter indsættes. Er der ikke en reserverytter udgår holdet.

- At rytteren Ikke bærer korrekt fastspændt godkendt ridehjelms under ridning.
- At rytteren Ikke bærer sikkerhedsmæssigt korrekt fodtøj under ridning.
- Fastgør sig til hesten ved f.eks. at vikle træktovet rundt om hånden.
- At rytteren rykker/flår/saver uhæmmet hesten i munden.
- At rytteren anvender pisk ud over almindelig irettesættelse.
- At rytteren anvender sporerne uhæmmet.

810. Holdledermøde:

Holdledermøde bør finde sted ca. 30-15 min. Før start. Her gennemgås reglerne for den pågældende aktivitet, så alle er enig om hvilke regler der gælder. Det pointeres her, at der **ikke** kan nedlægges protest over de af dommeren afsagte kendelser.

811.-819. Reserveret:

REGLEMENTER FOR BREDDEAKTIVITETERNE

820. KVADRILLE:

Kvadrille er holdridning i dressur for mindst 4 ekipager.

Den vigtigste regel er, at de deltagende ryttere og heste altid skal have det sjovt.

820.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan deltage:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 803+804.

820.2. Holdsammensætning:

Holdet består af min.4 ekipager.

820.3. Sikkerhedsvest:

Tilladt.

Se breddefællesbestemmelser 806.3

820.4. Sporer:

Er tilladte i Kvadrille.

Se breddefællesbestemmelser 806.4

820.5. Pisk:

I Kvadrille er det valgfrit om rytterne vil ride med sporer eller pisk eller helt uden.

Max. længden 120 cm for ryttere der rider på heste og 100 cm hos for ryttere der rider på ponyer.

820.6. Hovedtøj og bid:

Se breddefællesbestemmelser 807+807.2

820.7. Sadel:

Se breddefællesbestemmelser 807.5

820.8. Hjelpe tøjler og ekstra udstyr:

Se breddefællesbestemmelser 807.1

Det er op til stævnearrangøren, om det er tilladt at ride med ringmartingal eller chambon. Evt. ringmartingal og chambon skal være tilpasset således, at den kun indvirker, når hesten går væsentligt over lod.

820.9. Udstyr på hestens ben:

Gamacher, bandager og klodder er tilladt.

820.10.**Baneforhold:**

Der findes programmer til en 20 x 40 bane (bane B), men det er op til den enkelte klub at bestemme banens størrelse, dog rides der på min. 20 x 40 bane. Der må rides på græs, grus eller indendørs bane. Det er op til stævnearrangøren, om der rides med åbent eller lukket led, dog skal det være ens under hele konkurrencen.

820.11.**Regler for afvikling:**

Konkurrencen består af et obligatorisk og/ eller et kürprogram. Forslag til programmer findes her:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Kvadrille.aspx>

Kürprogram består af obligatoriske øvelser, hvor programmet rides til holdets egen musik og koreografi. Küren afvikles med udgangspunkt i holdenes egne programmer – det enkelte hold melder ind til stævnearrangøren hvilken afdeling, der rides i og konkurrencen udregnes i % eller points. Der findes forslag til obligatoriske øvelser på 2 niveauer.

Rides der forkert i det faste program, fløjter dommeren og fejlen rettes. Dette giver 2 minus point, pr. dommer, hver gang det sker. Glemmes en af de obligatoriske øvelser i kvadrille Kür, gives der 0 point for denne øvelse. Hvis ridetiden i Küren overskrides, fratrækkes 20 point pr. dommer pr. påbegyndt minut. Ridetiden i Küren gælder fra indridningsparaden til afslutningsparaden.

En syg eller halt hest skal med det samme udelukkes fra al videre deltagelse i konkurrencen.

Der må sættes en reserve hest / pony eller ekipage ind. Er holdet startet på sit program, kan dommeren standse programmet, hvorefter holdet får mulighed for at ride programmet som sidste hold i klassen med en reservehest eller med en manglende ekipage.

Såfremt en hest forlader banen, eller en rytter falder af, diskvalificeres holdet IKKE. Hvis en rytter falder af må holdet modtage hjælp ude fra til at indfange hesten.

820.12.**Placering:**

Points fra alle dommerne i de to programmer lægges sammen. Holdet med flest point/procent vinder. Har to hold lige mange point, er vinderen holdet med flest point/procent i kür programmet. I tilfælde af pointlighed er holdene ligeplaceret. Hvis der er ærespræmie trækkes der lod om denne.

820.13.**Opvarmning:**

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 808.

820.14.**Dommere:**

Til hvert stævne er den arrangerende klub ansvarlig for at skaffe min. 1 dommer. Er der mere end 1 dommer udpeges den ene til overdommer. Denne placeres ved C og den anden ved B eller E. Ved Bredestævner på E-niveau er det ikke et krav at benytte uddannet dressurdommere.

Rides kvadrillen indendørs, og faciliteterne umuliggør førnævnte dommerplacering, placeres alle dommerne på kortsiden.

820.15. Startsignal:

Der skal trækkes 2 point, hvis holdet starter 45 sek. efter startsignalet er givet. Hvis holdet er ude af syne fra opvisningsbanen, og kommer for sent, så tidsplanen ikke kan holdes, kan der ved særlige omstændigheder efter dommerens skøn, gives lov til at ride i en pause, hvis det er muligt. Hvis ikke diskvalificeres holdet.

820.16. Holdleder:

Hvert hold har en holdleder, der må fungere som "dirigent", og med fløjtesignal styre, at øvelserne påbegyndes samtidigt af hele holdet. Holdlederen står ved A. Såfremt holdleder rider med på holdet, kan der gives signaler i form af korte tilråb.

821. PAS DE DEUX:

Pas De Deux er en konkurrence, hvor to ekipager rider et dressurprogram spejlvendt og/eller synkront. Den vigtigste regel er, at de deltagende ryttere og heste altid skal have det sjovt.

821.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan deltage:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 803+804.

821.2. Holdsammensætning:

Holdet består af 2 ekipager.

821.3. Sikkerhedsvest:

Tilladt.

Se breddefællesbestemmelser 806.3

821.4. Sporer:

Er tilladte i Pas De Deux.

Se breddefællesbestemmelser 806.4

821.5. Pisk:

I Pas De Deux er det valgfrit om rytterne vil ride med sporer eller pisk eller helt uden.

Max. længden 120 cm for ryttere der rider heste og 100 cm hos for ryttere der rider på ponyer.

821.6. Hovedtøj og bid:

Se breddefællesbestemmelser 807+807.2

821.7. Sadel:

Se breddefællesbestemmelser 807.5

821.8. Hjelpe tøjler og ekstra udstyr:

Det er op til stævnearrangøren, om det er tilladt at ride med ringmartingal eller chambon. Evt. ringmartingal og chambon skal være tilpasset således, at den kun indvirker, når hesten går væsentligt over lod.

821.9. Udstyr på hestens ben:

Gamacher, bandager og klokker er tilladt.

821.10.**Baneforhold:**

Der findes programmer til en 20 x 40 bane (bane B), men det er op til den enkelte klub at bestemme banens størrelse, dog rides der på min. 20 x 40 bane. Der må rides på græs, grus eller indendørs bane. Det er op til stævnearrangøren, om der rides med åbent eller lukket led, dog skal det være ens under hele konkurrencen.

821.11.**Regler for afvikling:**

Konkurrencen består af et obligatorisk og/ eller et kürprogram. Det obligatoriske program rides i et egnet dressurprogram, hvor den ene rytter rider programmet spejlvendt. Kürprogrammet rides til egen musik og koreografi med obligatoriske øvelser. Det er valgfrit at ride spejlvendt eller synkront i küren. ~~Konkurrencen afvikles uden fløjtesignal fra holdleder.~~ Küren afvikles med udgangspunkt i holdenes egne programmer – det enkelte hold melder ind til stævnearrangøren hvilket niveau der rides i og konkurrencen udregnes i %. Der findes forslag til obligatoriske øvelser her:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Pas%20de%20Deux.aspx>

Rides der forkert i det obligatoriske program, fløjter dommeren og fejlen rettes. Dette giver 2 minus point, pr. dommer, hver gang det sker. Glemmes en af de obligatoriske øvelser i kürprogrammet, gives der 0 point for denne øvelse. Hvis ridetiden overskrides, fratrækkes der 10 point pr. påbegyndt minut. Ridetiden fastsættes af stævne arrangøren og gælder fra indridningsparade til afslutningsparade. En syg eller halt hest skal straks udelukkes for al videre deltagelse i konkurrencen. Man må sætte en reserve hest /pony eller ekipage ind. Er holdet startet på sit program, kan dommeren standse programmet, hvorefter holdet får mulighed for at ride programmet som sidste hold i klassen med en reservehest. Såfremt en hest forlader banen, eller en rytter falder af, diskvalificeres holdet IKKE. Hvis en rytter falder af må holdet modtage hjælp ude fra til at indfange hesten.

821.12.**Placering:**

Points fra alle dommerne i de to programmer lægges sammen. Holdet med flest point/procent vinder. Har to hold lige mange point, er vinderen holdet med flest point/procent i kür programmet. I tilfælde af pointlighed er holdene ligeplaceret. Hvis der er ærespræmie trækkes der lod om denne.

821.13.**Opvarmning:**

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 808.

821.14.**Dommere:**

Til hvert stævne er den arrangerende klub ansvarlig for at skaffe min. 1 dommer. Er der mere end 1 dommer udpeges den ene til overdommer. Ved Breddestævner på E-niveau er det ikke et krav at benytte uddannet dressurdommere.

821.15. Startsignal:

Der skal trækkes 2 point, hvis holdet starter 45 sek. efter startsignalet er givet. Hvis holdet er ude af syne fra opvisningsbanen, og kommer for sent, så tidsplanen ikke kan holdes, kan der ved særlige omstændigheder efter dommerens skøn, gives lov til at ride i en pause, hvis det er muligt. Hvis ikke diskvalificeres holdet.

821.16. Holdleder:

Hvert hold har en holdleder, der må fungere som "dirigent", og med fløjtesignal styre, at øvelserne påbegyndes samtidigt af hele holdet. Holdlederen står ved A. Såfremt holdleder rider med på holdet, kan der gives signaler i form af korte tilråb.

- 822. PONYGAMES:**
Ponygames er forskellige stafetlege til hest. Den vigtigste regel ved ponygames er, at de deltagende ryttere og ponyer/heste altid skal have det sjovt.
- 822.1 Hvilke ryttere/heste/ponyer kan deltage:**
Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 803+804.
Det anbefales dog at udskrive forskellige klasser, hvor man deler rytterne efter alder og rutine.
- 822.2. Holdsammensætning:**
Ponygames kan udskrives for par eller hold af 2-5 ryttere. Der tillades som regel en ekstra rytter på holdet. Rytterne skiftes så til at "sidde over" i de enkelte lege.
- 822.3. Sikkerhedsvest:**
Tilladt.
Se breddefællesbestemmelser 806.3
- 822.4. Sporer:**
Er ikke tilladt.
- 822.5. Pisk:**
Er ikke tilladt under selve konkurrencen. Pisk er tilladt på opvarmningen. Max længde på pisk er 75 cm.
- 822.6. Hovedtøj og bid:**
Se breddefællesbestemmelser 807+807.2
- 822.7. Sadel:**
Se breddefællesbestemmelser 807.5
- 822.8. Hjælpe tøjler og ekstra udstyr:**
Martingal anbefales i ponygames af hensyn til både rytter og hest, øvrige hjælpetøjler er ikke tilladte.
Se breddefællesbestemmelser 807.1
- 822.9. Udstyr på hestens ben:**
Gamacher og klokker er tilladte.
- 822.10. Baneforhold:**
Hver bane skal som min. være 5 m bred og max. 35 m lang (i klasser for rutinerede ryttere dog 45 m). Der må rides på græs, grus eller indendørs bane.
Banetegning her:
<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Ponygames.aspx>

822.11. Regler for afvikling:

Konkurrencen afvikles efter Dansk Ride Forbunds disciplinblade, som dog kun er vejledende, idet ændringer kan forekomme pga. materialets udformning og alder. Der afvikles min. 4 lege pr. konkurrence.

Link til disciplinbladene findes her:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Ponygames.aspx>

Ryttere, der rider vildt eller uforsvarligt, opfører sig dårligt overfor andre eller mishandler, river og/eller flår i ponyen/hesten, **skal** diskvalificeres. Tøjlerne, stafet eller anden genstand må ikke bruges som pisk. Dette vil medføre diskvalifikation. Hvis en rytter generer et andet hold, kan rytterens hold blive diskvalificeret eller tildes en straf. For den tabte tid kan det hold der er blevet generet, få fratrasket nogle sekunder efter overdommerens skøn. Straffen oplyses på holdledermødet. En syg eller halt pony skal med det samme udelukkes fra al videre deltagelse i konkurrencen.

Ryttere, der begår fejl under løbet, f.eks. vælter materiel eller taber stafetten, skal vende tilbage og selv rette fejlen, inden legen fortsættes. Dette må gøres fra jorden. Der kan dog modtages hjælp til vandbeholderen, hvorfra der tages vand i vandstafetten, og til støtter, som væltes; men rytteren skal sidde af og blive på stedet, indtil banen er reetableret. Det er tilladt at modtage hjælp til at indfange løs pony/hest.

For at en rytter ikke skal få en dårlig oplevelse, kan overdommeren give holdlederen lov til at hjælpe rytteren. Et hold, der har modtaget hjælp, bliver sidst placeret i den pågældende leg.

I debutantklasser kan det dog aftales, at holdlederen må hjælpe på banen. Ryttere, der ikke kan udføre en given øvelse fra ponyen/hesten, f.eks. nå en rekvisit, må sidde af og udføre opgaven, men skal sidde op igen, inden legen fortsættes. Rytteren skal holde i tøjlen under afsidning - slippes ponyen/hesten tildes straf. Straffen oplyses på holdledermødet. Det kan være fradrag af points eller ved stævner med få startende hold kan overdommeren i stedet vælge at tildele strafsekunder efter eget skøn.

Løs hest i forbindelse med fald straffes ikke med fradrag af points eller tillæg af tid. Ryttere, der falder af, må straks sidde op igen og fortsætte ridtet fra det sted, faldet skete. Hvis en rytter falder af og ikke gennemfører legen, tildes holdet 0 point i den pågældende leg.

Stafetten må afleveres til fods af rytteren, hvis den tabes efter passage af mållinjen. Alle ryttere skal passere mållinjen på egen bane og være på ponyen (i sadlen med et ben på hver side) mindst 6 meter før målstregen. For at forhindre tyvstart kan der etableres målport, dvs. to bomme, der lægges med en meter til halvanden meters afstand vinkelret på startlinjen. I mellem disse bomme skal alle ryttere passere.

822.12.**Placering:**

Placeringen afgøres ved rækkefølgen af ponybringer, der passerer mållinjen. Altså hurtigste tid. I enkelte lege kan det være en måleenhed-f.eks. vandstafet.

822.13.**Point:**

Der anvendes altid stopur. Stopuret startes på signalet RID og stoppes, når alle på holdet har redet og evt. fejl er rettet. Til det hurtigste hold i de enkelte lege gives der lige så mange point, som der er hold.

Holdet med størst pointsum samlet af alle lege er vinder af klassen. Ved pointlighed mellem 2 placerede hold findes vinderen ved at lægge tiderne for alle lege sammen, holdet med samlet korteste tid er vinder. Alternativ kan det aftales på holdledermødet, at resultatet i en bestemt leg er afgørende, eller der kan rides om i en bestemt leg.

Der bruges kun en decimal ved brug af manuelt stopur. Er det muligt at benytte elektronisk tidtagning benyttes 2 decimaler. Der afrundes, dvs. 1-4 rundes ned, mens 5-9 rundes op.

Eks. 1. Tid 1:23,44 afrundes til 1:23,4

Eks 2. Tid 1:23,45 afrundes til 1:23,5

822.14.**Opvarmning:**

Alle regler gælder på konkurrencebanen såvel som på opvarmningsbanen. Dog må der modtages hjælp på opvarmningsbanen, samt opvarmes med pisk max. 75 cm.

822.15.**Overdommer:**

Til hvert stævne udpeges en overdommer, hvis kendelser er inappellable.

822.16.**Banedommer:**

Den arrangerende klub stiller med et antal banedommere, svarende til det antal baner, der rides på, eller det angives i propositionerne, at de deltagende hold skal stille med en banedommer hver. Banedommerne har ansvaret for at reglerne overholdes på hver deres bane. Banedommerne skal besidde den nødvendige autoritet og modenhed for at varetage denne post.

822.17.**Tidtager:**

Den arrangerende klub stiller med et antal tidtagere, svarende til det antal baner, der rides på, eller det angives i propositionerne, at de deltagende hold skal stille med en tidtager hver.

822.18. Opførsel:

Overdreven råben og skrigen fra holdledere og ryttere accepteres ikke, og vil kunne medføre bortvisning fra banen. Af hensyn til ponyerne bør hepekorsråb overlades til hepekoret og altså ikke udføres af rytterne.

822.19. Startsignal:

Der foretages nedtælling; "3, 2, 1, RID". I stedet for RID kan der bruges fløjte signal, men der skal tælles ned. Det er starteren, der alene er ansvarlig for en fair start. Ved tyvstart bliver rytteren kaldt tilbage for at ride over startlinjen igen eller straffes med fradrag i point eller tillæg af tid. "Straffen" skal oplyses på holdledermødet.

822.20. Start:

Holdlederen må holde i den første pony, til startsignal er givet. Herefter må kontakten kun være mundtlig.

822.21. Holdleder:

Hvert hold har en holdleder. Holdlederens opgave er at melde når holdet er klar til start.

823. STILSTAFETSPRINGNING:

Dette reglement er lavet specielt til afvikling af stilstafetspringning for bredderyttere. Stilstafetspringning er en holdspringning hvor der skal springes et antal forhindringer med en stafet, der herefter afleveres til næste holdkammerat. Den vigtigste regel ved stafetspringning er, at de deltagende ryttere og ponyer/heste altid skal have det sjovt.

823.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan starte:

Det anbefales dog at udskrive forskellige klasser, hvor man deler rytterne efter alder eller spring højde.

823.2. Holdsammensætning:

Holdet består af 2-4 ryttere og eventuelle reserver. S sammensætningen defineres nærmere i propositionerne.

823.3. Sikkerhedsvest:

Er tilladt. Skal benyttes af ryttere under 18 år.
Se breddefællesbestemmelser 806.3

823.4. Sporer:

Er tilladt.
Se breddefællesbestemmelser 806.4

823.5. Pisk:

Er ikke tilladt under selve konkurrencen. Pisk er tilladt på opvarmningen. Max længde på pisk er 75 cm.

823.6. Hovedtøj og bid:

Se breddefællesbestemmelser 807+807.3

823.7. Sadel:

Se breddefællesbestemmelser 807.5

823.8. Hjælpe tøjler og ekstra udstyr:

Martingal anbefales i ponygames af hensyn til både rytter og hest, øvrige hjælpetøjler er ikke tilladte.

823.9. Udstyr på hestens ben:

Gamacher og klokker er tilladt.

823.10. Baneforhold:

Der rides på min. 20 x 40 m bane. Der må rides på græs, grus eller indendørs bane. Rides der på græs, skal dette fremgå af propositionerne.

823.11. Regler for afvikling:

Stilstafetspringning er en konkurrence, hvor et stafethold fejlfrit og på pæneste og mest sikre måde bringer stafetten (en springpisk) fra start til mål. Et hold består af 2-4 ekipager. Rytternes individuelle resultater sammenlægges.

Forslag til baner:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Stilstafetspringning.aspx>

I propositionerne skal angives antal ryttere på et hold. Det omtrentlige antal forhindringer, som den enkelte ekipage skal springe, og forhindringernes maksimumshøjde, som kan være forskellig for rytterne, f.eks. hvis holdet består af heste og ponyer.

Banen, der skal gennemrides, kan være en fortløbende bane over forskelligartede forhindringer med stafetskitte på forskellige steder.

I klasser for urutinerede ryttere kan ekipagerne evt. springe samme bane. I så fald skal der kunne rides direkte fra sidste til første forhindring. Det anbefales at udskrive springhøjden på max. højde 60 cm, tempo 250 m/min. og/eller max. 70 cm tempo 275 m/min. Alternativt efter niveauet hos ekipagerne.

Hvis en rytter rider uforsvarligt, opfører sig dårligt overfor andre eller mishandler, river og/eller får i ponyen/hesten, **skal** denne diskvalificeres. En syg eller halt pony/ hest skal med det samme udelukkes fra al videre deltagelse i konkurrencen.

Hver af holdets ryttere rider sin del af banen med stafetten (den samme for alle hold), og afleverer/modtager stafetten fra en anden af holdets ryttere mellem to forud angivne forhindringer.

Når holdets første rytter starter, skal hver af holdets øvrige ryttere være til hest/pony på et passende sted på banen i forhold til, hvor stafetskitet skal foregå, og forblive der, indtil stafetrytteren kommer, eller signal for, at ekipagen udgår, kommer.

Hvis stafetten tabes, skal rytteren selv samle den op. Hvis den tabes under stafetskitet, skal den tages op af en af de to stafetskitende ryttere.

Det er tilladt, at rytterne hjælper hinanden verbalt med linjeføringen.

823.12.

Metoder:

Der rides efter metode S2 (uden omspringning) eller S4 (med omspringning) (se springreglementet) med tilpasninger, der passer til breddeaktiviteten. Se det særlige bedømmelsesskema for Stilstafetspringning her:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Stilstafetspringning.aspx>

Der gives 3 bedømmelser, der maksimalt kan give 10 point hver. Point gives ud fra følgende skala: 10 fremragende, 9 særdeles godt, 8 godt, 7 ret godt, 6 tilfredsstillende, 5-godkendt, 4-utilfredsstillende, 3-1 jævnt dårligt, 0-udgået

823.13

Beregning af strafpoint:

Hvis holdets 1. rytter ikke starter korrekt, tildeles holdet 1 strafpoint og starter på ny. Nedslag giver 0,5 strafpoint.

Hvis ekipagen springer et spring efter at have afleveret stafetten eller efter ekipagen er redet i mål, straffes holdet med 0,5 strafpoint, springes flere spring udgår holdet.

Hvis ekipagen ikke får afleveret stafetten mellem de to opgivne forhindringer, men springer et spring for meget med stafetten, skal ekipagen ride tilbage (selv om afløseren er fulgt med), idet stafetskiftet skal foregå imellem de to angivne forhindringer.

Alle strafpoint (nedslag m.v.), der begås efter at stafetten skulle være afleveret, medregnes i holdets resultat. Hvis en ekipage udgår eller diskvalificeres, bekendtgøres det ved signal (3 lydsignaler) fra dommeren, hvorpå den efterfølgende ekipage på holdet overtager stafetten og rider med den sidste stykke af den udgåede/diskvalificerede ekipages afbrudte bane foruden sin egen. Hvis holdets sidste ekipage udgår eller diskvalificeres, overtages stafetten af holdets første ekipage, som fuldfører til målet.

Ved refuseringer gives 1 strafpoint for 1. refusering, 2 strafpoint for 2. refusering og ved 3. refusering får ekipagen 0 point i stil og udgår.

Hvis en rytter falder af eller rider fejl bane, udgår rytteren og næste ekipage skal fortsætte ridtet. Rytteren opnår 0 point i stil for afsidning/fald/fejl bane og rytteren ender på i alt 0 point.

Hvis en rytter opgiver eller sidder af for at undgå afsidning, tildeles ekipagen 0 point i stil og rytteren ender på i alt 0 point.

Når signalet til, at ekipagen udgår lyder må stafetskiftet ske, hvor som helst på banen, de to ryttere mødes. Hvis den rytter, der skal overtage stafetten, rider frem før signal for den udgåede, straffes holdet med 1 strafpoint. Ved fejlbane gives der 2 strafpoint, og næste rytter overtager stafetten.

For hvert påbegyndt sekund som holdet overskrider den fejlfri ridetid gives 0,1 strafpoint. Udgår en rytter medregnes rytterens strafpoint i holdets samlede resultat.

Holdets samlede point minus strafpoint udgør holdets resultat.

Hvis 2 ekipager på holdet udgår eller diskvalificeres under konkurrencen, udgår holdet. Hvis de udgår udenfor konkurrencen må reserverytter overtage pladsen.

823.14.

Omspringning:

Deltagere i omspringningen er ryttere som efter hovedrunden ligger til en placering ifølge placeringstabellen: Såfremt der er ligeplacerede i omspringningen, vil det derefter være tiden i omspringningen, der afgør placeringen. Omspringningen skal bestå af mindst 6 forhindringer. Banedesigneren kan bestemme, at der i omspringningen indgår forhindringer, der ikke var med i hovedspringningen. Ved omspringning gennemrides en omspringningsbane, hvor der registreres fejl og stil. Omspringningen skal bestå af mindst 6 forhindringer. Banedesigneren kan bestemme, at der i omspringningen indgår forhindringer, der ikke var med i hovedspringningen.

823.15.

Placering:

Ved samme antal point for to eller flere hold til 1. pladsen, kan omspringning finde sted, en ny stilkarakter udløses.

823.16.

Opvarmning:

Alle regler gælder på konkurrencebanen såvel som på opvarmningsbanen. Hesten må kun gå med den optømning, den skal startes med. Dog må der modtages hjælp på opvarmningsbanen, samt opvarmes med pisk max. 75 cm.

823.17.

Dommer/bane designer:

Til hvert stævne er den arrangerende klub ansvarlig for at skaffe 1. banedesigner, 1 springdommer, 1 stildommer.

Ved Bredestævner på E-niveau anbefales uddannet banedesigner og springdommer og stildommer, men der kan benyttes uddannet banedesigner, springdommer eller stildommer.

På hjemmesiden findes der forslag til baner:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Stilstafetspringning.aspx>

Ved D-stævner skal der anvendes en autoriseret banedesigner, springdommer og stildommer i henhold til officialsstatus. Ved Bredestævner over 70 cm. skal der anvendes autoriseret officials.

823.18.

Holdleder:

Hvert hold har en holdleder. Holdlederens opgave er at deltage i møde og melde holdet klar til start.

TEAM CUP DRESSUR:**824.**

Team Cup Dressur er en holdkonkurrence for bredderyttere. Konkurrencen afvikles som en turnering, hvor holdene besøger hinanden og rider stævner på hjemmeklubbens heste. Den vigtigste regel ved Team Cup dressur er, at de deltagende ryttere og ponyer/heste altid skal have det sjovt.

824.1.**Hvilke ryttere/heste/ponyer kan starte:**

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 803+804

Alle ryttere kan deltage dog skal DRF's reglement vedrørende ponyrytteres alder følges.

Ponyer skal overholde ponymålene. Ponyer, der er opklassede, kan ikke rides som heste.

824.2.**Holdsammensætning:**

Et bruttohold skal bestå af 3-6 ekipager. 3 eller 4 deltagere i hver konkurrence udtages i hele turneringen blandt dette bruttohold.

824.3.**Sikkerhedsvest:**

Tilladt.

Se breddefællesbestemmelser 806.3

824.4.**Sporer:**

Er tilladte i Team Cup Dressur. Det valgfrit om rytteren vælger at ride med pisk eller spore eller helt uden. Der må ikke rides med hjulsporer i Team Cup. Såfremt hjemmerytteren fraråder brug af sporer og selv rider uden sporer, bør henstillingen følges.

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 806.4.

824.5.**Pisk:**

Er tilladte i Team Cup Dressur. Det valgfrit om rytteren vælger at ride med pisk eller spore eller helt uden.

Pisken max. længden 120 cm incl. snert for hesteekvipager og 100 cm incl. snert hos ponyekvipager.

824.6.**Hovedtøj og bid:**

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807+807.2.

824.7.**Sadel:**

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.5.

824.8.**Hjælpe tøjler og ekstra udstyr:**

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.1

824.9.**Udstyr på hestens ben:**

Gamacher, bandager og klokker er tilladt.

824.10. Baneforhold:

Der rides på 20 x 40 bane (bane B). Der må rides på græs, grus eller indendørs bane. Med åben eller lukket led.

824.11. Puljeinddeling og placering:

De tilmeldte hold inddeles i puljer med 3-5 hold. Holdene møder alle hinanden to og to (eller tre og tre) på henholdsvis ude- og hjemmebane. Arrangøren sørger for resultatregistrering fra disse indledende puljer. Puljevinderne møder efterfølgende hinanden i en finalepulje, hvor alle holdene igen mødes på såvel hjemme- som udebane. Vinderen af finalepuljen er vinder af turneringen. Der kan evt. afvikles trøstepuljer for de hold, der ikke kvalificerer sig til finalepuljen.

824.12. Regler for afvikling:

De fastlagte dressurprogrammer gennemrides af 3 eller 4 ryttere fra hvert af de deltagende klubhold på den arrangerende klubs udvalgte ponyer og/eller heste. Rytterne kan ride det samme program eller forskellige programmer alt efter målgruppens niveau. Der kan rides efter DRF's Dressurprogrammer eller Programmer fra Breddeaktiviteternes egne programmer, i disse programmer vægtes rytterens indvirkning og uddannelse højt fremfor hestens kvalitet. Der kan vælges blandt følgende programmer: Team Cup LD1, Team Cup LD2, Team Cup LC1, Team Cup LC2, Team Cup LC3 og Team Cup LB1. Her er det op til arrangøren at vælge egnede programmer.

De fastlagte programmer findes som bilag til reglementet på forbundets hjemmeside:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Team%20Cup%20Dressur.aspx>

Ridtene bedømmes efter Dansk Ride Forbunds Reglement med point fra 0-10 for hver øvelse og fradrag for fejlridning, diskvalifikation for mere end 3 fejlridninger. En eventuelt diskvalificeret rytter tildeles dog 10 % point mindre end dagens øvrige laveste procentsats.

Der rides efter Dansk Ride Forbunds Breddereglement og de fastlagte programmer. Første rytter fra hjemmebaneholdet skridter til, og har derefter 15 minutters opvarmning, inden der fløjtes til start. Mens programmet gennemrides, varmer næste rytter fra hjemmeholdet op og holder klar. Programmerne gennemrides således først af rytterne fra den arrangerende klub, dernæst af rytterne fra den gæstende klub, der må overtage ponyerne/hestene straks efter, at første program er gennemredet.

Der bør være en person på opvarmningsbanen fra værtsklubben under hele klassens opvarmning, som sørger for at rytternes 15 min. ridetid overholdes for alle ryttere og at hestene får de nødvendige skridtpauser.

824.13. Regler:

Alle Dansk Ride Forbunds regler gælder på konkurrencebanen såvel som på opvarmningsbanen. Hvis en hest træder ud af banen, er det op til dommeren at afgøre, om ekipagen kan fortsætte programmet.

824.14. Placering:

Procentsatserne fra alle programmer sammenlægges holdvis. Holdet med størst samlet procent er vinder af dagens konkurrence. Har to hold lige stor procentsum, er vinderen det hold, hvor den laveste procentsats er højest. Ved hver konkurrence tildeles det vindende hold 3 point, det tabende hold 1 point til puljeregnskabet. Vinder af puljen er, når alle hold har mødt alle på ude- og hjemmebane, det hold, der har opnået flest point. Ved pointlighed imellem 2 hold er de opnåede procenter i de indbyrdes konkurrencer afgørende.

824.15. Opvarmning:

Der må modtages mundtlig hjælp på opvarmningsbanen af egen holdleder. Kun de ryttere der skal ride i konkurrencen må sidde på hesten/ponyen. Hesten må kun gå med den optømning, den skal startes med. Der må opvarmes med pisk.

824.16. Dommere:

Til hvert stævne er den arrangerende klub ansvarlig for at skaffe 1 dommer. Der bør benyttes en uddannet DRF dressurdommer (min. D1), men en dygtig erfaren dressurrytter kan benyttes som dommer ved få starter. Dommerens afgørelser er inappellable. Dommeren bør ikke være medlem af den arrangerende eller gæstende klub.

Ved Breddestævner på E-niveau er det ikke et krav at benytte uddannet dressurdommere

824.17. Skader/sygdom:

Ved skader eller sygdom inden og under en konkurrence, skal værtsklubben stille med ny pony/hest. Eventuelle resultater opnået på syg/skadet pony/hest slettes og alle involverede rider på ny pony/hest. Lykkedes det ikke værtsklubben at fremskaffe en anden pony/hest, slettes øvrige holds point opnået på skadet/syg pony/hest. Hvis et hold ikke har en reserverytter med, og en af holdets ryttere må udgå p.g.a. skade/sygdom, tildeles den udgåede rytter dagens dårligste resultat minus 10 %. Har holdet reserverytter med, må reserverytteren ride den resterende del af programmet.

824.18. Tilmelding:

Til hvert stævne meldes et hold til, som består af 3 eller 4 ryttere fra bruttoholdet. Den arrangerende klub meddeler senest 5 dage før konkurrencen den gæstende klub, hvilke ponyer og/eller heste der agtes benyttet.

Holdet indbetaler ved tilmelding til turneringen det af arrangørerne fastsatte beløb

til dækning af dommerudgifter, kritikker m.v. Værtsklubberne må påregne udgifter til social aktivitet klubberne imellem.

824.19. Ueberrettiget start:

Konstateres det, at en eller flere ryttere fra et hold har startet ueberrettiget, fratages holdet alle de i puljen opnåede point, og holdet udelukkes fra videre deltagelse i turneringen.

824.20. Udeblivelse:

Udebliver et hold fra en turneringsrunde, tildeles det udeblevne hold 0 point til puljeregnskabet, det fremmødte hold 4 point.

824.21. Holdleder:

Hvert hold har en holdleder. Holdlederens opgave er at deltage i møde og melde holdet klar til start.

825. ORIENTERINGSRIDT

Formålet med Orienteringsridtet er at kunne orientere sig i terrænet efter markeringer, samt at kunne håndtere hesten i naturen. Der rides efter en fast tid (idealtid) og rytteren skal lære at afstemme hastigheden i forhold til ruten. Der er flere muligheder for Orienteringsridtet.

Med indlagte naturlige forhindringer fra Parkour, Med poster eller hvor rytter trækker hesten.

825.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan starte:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 803+804.

Der kan udskrives klasser for ryttere til fods (hesteførere) med heste og ponyer

825.2. Holdsammensætning:

Til orienteringsridtet bør der rides i grupper af 2- 4 ekvipager, heraf skal mindst en rytter være min. 16 år. Person over 16 år kan også være på cykel eller til fods efter aftale med arrangør.

825.3. Sikkerhedsvest:

Tilladt. Ryttere under 18 år skal bære sikkerheds godkendt sikkerhedsvest, hvis der indgår spring i Orienteringsridtet.

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 806.3

825.4. Sporer:

Ikke tilladt.

825.5. Pisk:

Må max. være 120 cm incl. Snert

825.6. Hovedtøj og bid:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807+807.3

825.7. Sadel:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.5

825.8. Hjælpe tøjler og ekstra udstyr:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.1

825.9. Boots/gummihestesko:

Boots er tilladt alene eller som supplement.

825.10. Udstyr på hestens ben:

Gamacher, bandager og klokker er tilladt.

825.11. Baneforhold/ Tilrettelæggelse af ruten:

Ruten skal hovedsageligt følge en let genkendelig linje i terrænet, såsom veje og stier.

Der skal gives tilladelse til ridtet af eventuelle ejere og/eller brugere af de passerende ejendomme.

825.12. Regler for afvikling:

Inden ridtets start kan der afholdes et orienteringsmøde, hvor der gives oplysninger om ruten, herunder arten af den anvendte afmærkning, særlige forhold m.m.

Rytterne sendes afsted i hold på 2-4 stk. med ca. 5-10 min. mellemrum.

825.13. Tilrettelæggelse:

Ruten til O-ridt er altid markeret

Undervejs kan der være forskellige former for opgaver og kontrol:

- Kontrol i form af bemandede poster eller opsatte poster med f.eks. O-løbs markører
- Op til 5 naturlige Parkour-forhindringer, som bedømmes af en dommer. For hver forhindring tildeles 2 min ekstra ridetid pr. rytter. Rytterne skal vide, hvor mange og hvilke forhindringer, der indgår på ruten, inden de påbegynder orienteringsridtet. De opnåede point fra forhindringerne lægges til points fra Orienteringsridtet
- Poster med opgaver. Stævnearrangøren bestemmer posternes opgaver og vurderer, hvor mange minutter der skal tildeles i ridetid. Der gives højst 10 point pr. rytter pr. opgave. De opnåede point fra opgaverne lægges til points fra Orienteringsridtet
- O-ridt kan udskrives for ryttere, der rider med trækker, eller for hesteførere, der trækker hesten/ponyen gennem ruten.

825.14. Afmærkning ved markeret rute:

Afmærkningen kan f.eks. ske ved brug af kalk, skilte, pile, flag, strimler el. lign. De skal være placeret med passende korte mellemrum ved rytterens højre side. Hvis markering sættes i venstre side skal dette oplyses ved holdledermøde. Når vejen/ruten drejer og andre rideretninger er mulige, skal det markeres med 2 (strimler) lige før med ca. 3m afstand og 1 (strimmel) efter svinget. Hvis ruten rides samme vej frem og tilbage sættes strimlerne i begge sider overfor hinanden.

Deltagerne vælger selv tempo og gangart på ruten, arrangøren kan dog påbyde skridt /trav på kortere strækninger, f.eks. ved passage af veje, gårdspladser eller specielle strækninger.

Det er tilladt at sidde af og trække med hesten i gang eller løb, men start-/mållinje skal altid passeres til hest. Bortset fra klasser hvor hesten trækkes. Så snart mållinjen er synlig for en rytter (dette angives ved markering), må denne ikke afvige fra den markerede rute eller stoppe, tempo/gangartsskift er tilladt.

Der bør være en markering når der er 1 km. til mål.

Enhver ekipage, der er ved at blive overhalet af en anden ekipage, skal straks give plads for denne.

825.15. Distance og hastighed:

Orienteringsridt markering	1 Markering for hver 500 m. ca.
Orienteringsridt længde	3-15 km
Km/t	Idealtid 5-10 km/t

Det er op til stævnearrangøren, hvor langt et orienteringsridt skal være, og hvor hurtigt, der skal rides, men det skal være indenfor rammerne i ovenstående skema.

825.16. Start og mål:

Start- og mållinjen for ridtet skal være tydeligt markeret med rød markering til højre og hvid markering til venstre, samt "start" eller "mål" skilt.

Start og mållinje skal være bemanded med det nødvendige antal hjælpere for nøjagtig tidtagning og registrering. Når ryttere rider i hold, er det sidste rytters tid, der tæller.

825.17. Poster:

Poster kan være:

- En person, der registrerer rytterne undervejs. Dette kan f.eks. være, hvor der kun må skridtes, så der tjekkes at rytterne overholder reglerne.
- Poster i form af billeder/bogstaver o. lign. (ubemandet post)
- Orienteringsløbsmarkører (ubemandet post)
- Enhver anden metode som deltagerne bliver gjort bekendt med inden orienteringsridtets start.

Poster med opgaver kan bestå af:

- Opgaver der skal besvares/ løses på tid
- Huskeopgaver
- Orddannelsesopgaver el.lign.

825.18. Fejlpoint i orienteringsridt:

Orienteringsridtet (O) bedømmes ved fradrag af strafpoint for de maximale 150 point, som tildeles hver deltager ved start. Det endelige resultat for den enkelte rytter kan ikke være negativt.

825.19. Tid strafpoint:

1 strafpoint pr minut for tidligt eller sent i forhold til den nøjagtige tid.

Udregning af tidsstrafpoint:

Tidens rundes af til nærmeste hele minuttal.

Eksempel: Idealtiden er angivet til 56 min.

Ridetid: 55:33. der rundes af til 56 min. ingen strafpoint.

Ridetid: 55:28. der rundes af til 55 min. der gives 1 strafpoint.

Ved 30 sekunder rundes der opad.

825.20.**Strafpoint ved fejl:**

- 20 strafpoint for anden ridevej til en post/mål end angivet efter markeringerne
- 20 strafpoint for hver udeladt post.
- 20 strafpoint for ikke at ride fremad i lige linje mod mållinjen. Gangartsskift er tilladt
- 20 strafpoint for hver gang, en ekipage bliver set ridende i modstrid med stævnearrangørens anvisninger (fx forbud mod trav på en sti)

825.21.**Placering / point:**

Rytter med flest point fra orienteringsridt, samt evt. opgaver eller parkour forhindringer på Orienteringsridtet er vinder. Hvis Orienteringsridtet er en del af Heste Teamwork konkurrence får vinderen af Orienteringsridtet tildelt 25 HTW point, Nr. 2 får 24 HTW point osv.

Eks. På point fra et orienteringsridt for en ekipage:

Opnået point i O-ridt 110 point plus 33 parkour point= 143 O-ridt point.

Ved lige antal point er rytterne ligeplaceret.

825.22.**Opgiver/udgår:**

Hvis en ekipage må opgive orienteringsridtet, opnås der ingen point, men ekipagen må fortsætte ved stævnet, såfremt hesten er rask.

825.23.**Nummervest:**

Der skal bæres tydelig vest med nummer på (nummervest). Disse kan tildeles af stævnearrangøren, evt. mod depositum i form af hestepas.

825.24.**Mobiltelefon:**

Der bør medbringes en mobiltelefon under ridtet.

825.25.**Opvarmning:**

Der skal være lidt plads til at rytterne kan skridte rundt før og efter start, ca. 20 x 40 eller evt. et græs stykke.

825.26.**Dommer:**

Der bør være en overdommer, som er øverste instans ved stævnet og kun denne kan træffe beslutninger om der må lempes på reglerne under vejs, hvis dette skulle være nødvendigt.

825.27.**Startsignal:**

Rytterne oplyses om når der er få min. Til start. Der tælles ned på de sidste 5 sek. Ca., 5,4,3,2,1, værsgo og rid el. god tur. Hav gerne et stort ur ved start.

825.28.

Holdleder:

Hvert hold har en holdleder, som gerne må ride med på holdet. Holdlederens opgave er at melde holdet klar til start og deltage i møde.

826. PARKOUR:

Består af 37 forhindreder.

Til forhindrederdelen skal rytteren demonstrere den højeste grad af ridelighed og samarbejdsvilje, som alsidig ridning kræver af hest og rytter. Hestens tillid, mod, håndterbarhed, balance, hvor "sikker på benene" hesten er, samt rytterens korrekte hjælpere og dennes kendskab til forcering af forhindreder vises på en bane, der kan rides på tid. Forhindrederbanen kan være i en skov, på en fold, dressurbane, ridehal, på åben mark mm.

Parkour er en sjov måde at udfordre samarbejdet med hesten på. Hesten kan i Parkour trænes på flere niveauer. I takt med at sværhedsgraden bliver større øges kravet til lydighed, håndterbarhed, tillid og forståelse mellem hest og rytter.

Historien bag navnet parkour er at det er en fysisk disciplin, hvor man ved at tilpasse sine bevægelser til miljøet man befinder sig i, skal passere enhver forhindreder, der måtte ligge på ens vej.

826.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan starte:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 803+804.

826.2. Holdsammensætning:

1-4 ekipager.

826.3. Sikkerhedsvest:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 806.3.

I Parkour skal der rides med sikkerhedsvest, såfremt der indgår spring

826.4. Spor:

Ikke tilladt.

826.5. Pisk:

Må max. være 120 cm incl. Snert

826.6. Hovedtøj og bid:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807+807.3.

826.7. Sadel:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.5.

826.8. Hjelpe tøjler og ekstra udstyr:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.1

826.9. Boots/gummihestesko:

Boots er tilladt alene eller som supplement.

826.10. Udstyr på hestens ben:

Gamacher, bandager og klokker er tilladt.

826.11. Baneforhold/ Tilrettelæggelse af ruten:

Ridebane, mark eller ridehus.

826.12. Tilrettelæggelse:

Parkour kan udskrives på forskellige måder alt efter målgruppe og stævnetype:

- Parkour med tidtagning
- Parkour uden tidtagning
- Parkour, hvor rytteren må modtage hjælp (f.eks. i form af en trækker)
- Parkour bedømt som en springklasse BO. Der gives ikke points for øvelserne. Der idømmes kun fejl, og fejlfrie ryttere modtager en Rosette.

826.13. Regler for afvikling:

Banen består af klassens og propositionernes foreskrevne antal forhindringer efter beskrivelserne til Parkour:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Parkour.aspx>

Banens forhindringer skal være mærket med numre fra 1-15 (afhængigt af antallet af forhindringer). Nummeret eller anden markering placeres i højre side 3-5 meter for at markere, hvorfra bedømmelsen starter.

Forhindringerne skal gennemføres i rigtig rækkefølge.

Rytterne sendes afsted med 3-5 min. Mellemrum. Urutineret rytter kan med fordel sendes afsted i små hold på 2-4 stk. i så fald skal der være ca. 10 min. Mellem hvert hold.

Der kan vælges mellem 37 Parkour forhindringer. De fleste forhindringer kan bygges op i 3 forskellige sværhedsgrader(A-B-C), så der kan bygges baner på forskellige niveauer. I oversigten er markeret, hvilke forhindringer der kan anbefales til begyndere. Parkour forhindringerne kan ses her:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Parkour.aspx>

826.14. Opgaver til Parkour:

Opgaver til Parkour skal oplyses til rytterne i propositionerne eller senest 6 dage før stævnets start. Det skal også angives hvilke forhindringsnumre og evt. A-B eller C niveau, forhindringerne skal rides. Niveau A-B eller C må gerne være forskelligt fra forhindring til forhindring.

826.15. Baneskitse:

Baneskitse til Parkour-banen skal være offentliggjort senest en time for konkurrencens start og skal som minimum angive.

Start- og mållinje.

Forhindringerne, angives ved nummer og evt. navn. Nummeret angiver hvilken rækkefølge, de skal forceres i. Forhindringens nummer i forhindringsbeskrivelserne kan angives i parentes efter forhindringens navn.

826.16. Banegennemgang:

Er kun tilladt uden hest. Tidspunkt for banegennemgang bestemmes af stævneledelsen og skal offentliggøres ved opslag.

Det kan være en god ide at tilbyde en fælles banegennemgang for ryttere og dommere.

826.17. Nummervest:

Hvis Parkour foregår i terrænet skal der bæres tydelig vest med startnummer (kan tildeles af stævne-arrangøren).

826.18. Bedømmelse:

Der gives karakterer (points) fra 0-10 for hver forhindring i henhold til nedenstående bedømmelsesskema, som gælder for både Parkour og Miljø. I Parkour kan gangartsforhindringerne give op til 13 point.

Link til dommervejledning:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Klub%20og%20bredde/Breddeaktiviteter/Heste%20Teamwork/bedommelse%20og%20organisering/dommere%20vejledning%20overs1.ashx>

Ekvipagen skal påbegynde hver forhindring indenfor ca. 10-15 sekunder.

Tiden vurderes af dommeren. Overskrides tiden, gives der 0 point for den pågældende forhindring, og ekipagen sendes videre til næste forhindring, men ekipagen udgår IKKE.

Link til skema over typiske fejl:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Klub%20og%20bredde/Breddeaktiviteter/Heste%20Teamwork/Parkour/Parkour-fejl%20som%20kan%20forekomme.ashx>

826.19. Gangartsforhindringer:

Rytteren kan vælge gangart. Disse forhindringer er markeret i oversigten.

Her gives der + 3 point for galop, 0 for trav/tölt og - 3 for skridt.

Bedømmelse: Den oprindelige valgte gangart skal holdes. Hvis hesten falder ud af gangarten, skal rytteren forsøge at få hesten i den oprindelige gangart indenfor max. 3-5 trin, ellers gives der efter laveste viste gangart. Formålet er, at rytterens skal afstemme hesten gangart/tempo i forhold til opgavens krav.

I klasser for begyndere kan disse forhindringer indgå uden tillæg/fradrag for gangart.

826.20. Tildeling af strafpoint:

Der gives 3 strafpoint pr. fejl- for de første to fejl ved en forhindring. Ved 3. fejl gives 0 point for forhindringen, og ekipagen skal fortsætte til næste forhindring.

		Rytteren/hesteføreren	Hesten	Hændelser
Udmærket	10	Ingen synlig indvirkning Korrekt mønstring, tydelig bue på tøjle/træktov	Udfører øvelsen energisk, tillidsfuldt og flydende	
Meget godt	9	Næppe synlig indvirkning Korrekt mønstring, tydelig bue på tøjle/træktov	Udfører øvelsen friskt, tillidsfuldt og flydende	
Godt	8	Indvirkning næppe nødvendig. Korrekt mønstring, tydelig bue på tøjle/træktov	Udviser ubetydelig usikkerhed, kigger lidt, men går frisk frem	
Temmelig godt	7	Kun lidt indvirkning. Pæn mønstring	Ubetydelig spænding / usikkerhed, tøver lidt. Alligevel temmelig lydig og villig	
Tilfreds-Stillende	6	Indvirkning er nogen gange synlig.	Noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydig	
Tilstrækkeligt	5	Indvirkning er flere gange nødvendig og synlig. Tøjlen strammes	Synlige spændinger/modvillighed. Opgaven udføres ikke helt villigt	Hesten stopper op Trækkeren kommer foran hesten Hesten falder ud af gangarten.
Mangelfuldt	4	Tydelig og energisk indvirkning er nødvendig. Høje opfordringer	Tydelige spændinger / hesten modvillig	Hesten træder udenfor markeret bane.
Temmelig dårligt	3	Voldsom indvirkning	Anspændt / bliver forskrækket / modvillig	Opgaven udføres ikke i første forsøg
Dårligt	2	Voldsom indvirkning	Hele tiden anspændt og bange / modvillig	Opgaven kræver flere forsøg Hesten falder ud af gangarten flere gange.
Meget dårligt	1	Voldsom indvirkning	Vedvarende modvillig	Opgaven udføres kun delvist
Ikke vist	0	Voldsom indvirkning	Vedvarende modvillig / hysterisk	Opgaven ikke udført

Ved beskrivelsen af de enkelte forhindringer står, hvilke fejl der tæller ved forhindringen.

Der gives 0 points ved en forhindring:

- Hvis rytteren ikke ønsker at forcere forhindringen
- Hvis rytteren rider forkert ind/ud af en forhindring.

Hvis en ekipage forcerer forhindringerne i forkert rækkefølge, opnår ekipagen 0 point i den glemte forhindring.

Der kan ikke gives under 0 points ved den enkelte forhindring (hvis antallet af strafpoints overstiger de tildelte point for en forhindring, gives 0 for denne forhindring).

Ved forhindringer hvor rytteren skal modtage hjælp for at kunne fortsætte øvelsen (hvis man taber noget, der skal samles op f.eks.: Listen i Mølle, spand i Blindgyde O. Lign.) får man 3 strafpoint ved 1. forseelse. Ved 2. forseelse gives 0 point for forhindringen, og ekipagen skal fortsætte til næste forhindring.

826.21. Placering/ point:

Ryttere som har flest parkour point er vinder af Parkour, hvis Parkour er en del af Heste Teamwork konkurrence får vinderen af Parkour tildelt 25 HTW point, Nr. 2 får 24 HTW point osv.

Hvis Parkour rides på tid, så er det flest point og hurtigst tid der er vinder.

826.22. Dommere:

Der bør være en overdommer, som er øverste instans ved stævnet og kun denne kan træffe beslutninger om der må lempes på reglerne under vejs, hvis dette skulle være nødvendigt.

Hver forhindring bedømmes af en forhindringsdommer. Efter konkurrencen beregnes summen af dommernes bedømmelser af de enkelte forhindringer. Det er dommernes afgørelser er endegyldige.

Det er muligt, at én dommer bedømmer flere forhindringer til et stævne.

En skriver kan evt. følge hver ekipage på banen og notere karakterer, der gives ved åben votering. Ved mindre antal startende kan to dommere og en skriver bedømme alle forhindringer på banen.

Se Oversigt for Parkour forhindringernes sværhedsgrader og velegnethed her:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Klub%20og%20bredde/Breddeaktiviteter/Heste%20Teamwork/Parkour/oversigtparkour-sv%C3%A6rhedsgrad%20og%20velegnethed.ashx>

826.23. Opvarmning:

En ridebane eller ridehus, der skal være plads til at rytterne kan opvarme i skidt, trav og galop.

826.24. Startsignal:

Rytterne oplyses om når der er få min. Til start. Der tælles ned på de sidste 5 sek. Ca., 5,4,3,2,1, værsgo og rid.

827. MILJØ:

Miljø består af 26 forskellige opgaver, hvor hestens tilpasningsevne og lydighed udfordres.

Formålet med miljøtræning er, at hesten lærer at kunne passere "farlige" ting roligt. Hesten skal lære at besinde sig og bevare roen og følge sin fører. Når heste bliver udsat for noget "farligt", vælger de ofte at flygte, da det er deres naturlige instinkt, men med miljøtræning vænnes hesten gradvist til utrygge situationer, så den bevarer roen.

En "besindig" hest er en hest, som klarer opgaverne i miljøtræning roligt og lydigt med en tydelig vilje til at samarbejde. Hesten vises ved hånd i miljøtræning.

827.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan starte:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelse 803+804

827.2. Holdsammensætning:

1-4 ekipager.

827.3. Sikkerhedsvest:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 806.3.

827.4. Sporer:

Ikke tilladt.

827.5. Pisk:

Ikke tilladt.

827.6. Hovedtøj og bid:

Trense med to-, og tredelt trensebid, D-ringsbid eller muffedbid med tøjlen ud over hestens hoved eller rebgrime med træktov. Såfremt banen er indhegnet, og der kun er en hest på banen ad gangen, må der benyttes almindelig grime. Hvis Miljø afvikles i umiddelbar før eller efter Parkour, er tilladte bid/optømning det der svarer til Parkour.

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelser 807.2

827.7. Sadel:

Tilladt men er ikke en del af bedømmelsen.

827.8. Hjelpe tøjler og ekstra udstyr:

Ikke tilladte.

Ved Miljø må der benyttes almindelig dækken.

827.9. Boots/gummihestesko:

Boots er tilladt alene eller som supplement.

827.10. Udstyr på hestens ben:

Gamacher, bandager og klokker er tilladt.

827.11. Baneforhold/ Tilrettelæggelse af ruten:

Ridebane, mark eller ridehus.

827.12. Tilrettelæggelse:

Banen består af klassens og propositionernes foreskrevne antal forhindringer efter beskrivelserne til Miljø:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Miljoe.aspx>

Banens forhindringer skal være mærket med numre fra 1-12 (afhængigt af antallet af forhindringer). Nummeret eller anden markering placeres i højre side 3-5 meter for at markere, hvorfra bedømmelsen starter.

Der kan vælges mellem 26 Miljø- opgaver. Opgaverne 1-7 er pålagte at bruge som introduktion til Miljø. I opgave 2-7 kan der vælges mellem 2-3 forskellige opgaver (A-B-C). Niveau A er det letteste.

Alle opgaver skal være opbygget, så hesten viger til højre væk fra sin fører, hvis den bliver forskrækket.

Beskrivelse af opgaverne i Miljø:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Klub%20og%20bredde/Breddeaktiviteter/Heste%20Teamwork/Miljo/Miljo%20C3%B8-beskrivelse%20af%20opgaverne.ashx>

827.13. Regler for afvikling:

Miljø består af en bane med forskellige forhindringer og bedømmes på næsten samme måde som Parkour. Banen kan bygges op i hal, på bane, i naturen eller som en kombination af disse.

I Miljø indgår enkelte forhindringer, som også indgår i Parkour, nemlig at gå over eller i mellem bomme og gå baglæns. Dette er for at teste, om en hest, der af natur er meget besindig og ikke reagerer væsentligt på "de farlige ting", er villig til samarbejde og trænet til opgaven. Desuden skal hesten mønstres. Dette er for at sikre, at hesten er håndterbar og klar til opgaven.

827.14. Opgaver til miljø:

Skal oplyses til rytterne i propositionerne eller senest 6 dage før stævnets start.

827.15. Baneskitse:

Baneskitse til Miljø-banen skal være offentliggjort senest en time før konkurrencens start.

Forhindringerne angives ved nummer og evt. navn. Nummeret angiver hvilken rækkefølge, de skal forceres i. Forhindringens nummer i forhindringsbeskrivelserne kan angives i parentes efter forhindringens navn.

827.16. Banegennemgang:

Er kun tilladt uden hest. Tidspunkt for banegennemgang bestemmes af stævneledelsen og skal offentliggøres ved opslag.

Det kan være en god ide at tilbyde en fælles banegennemgang for ryttere og dommere.

827.17. Bedømmelse:

Der gives karakterer (points) fra 0-10 for hver forhindring i henhold til nedenstående bedømmelsesskema som gælder for både Parkour og Miljø

		Rytteren/hesteføreren	Hesten	Hændelser
Udmærket	10	Ingen synlig indvirkning Korrekt monstring, tydelig bue på tøjle/træktov	Udfører øvelsen energisk, tillidsfuldt og flydende	
Meget godt	9	Næppe synlig indvirkning Korrekt monstring, tydelig bue på tøjle/træktov	Udfører øvelsen friskt, tillidsfuldt og flydende	
Godt	8	Indvirkning næppe nødvendig. Korrekt monstring, tydelig bue på tøjle/træktov	Udviser ubetydelig usikkerhed, kigger lidt, men går frisk frem	
Temmelig godt	7	Kun lidt indvirkning. Pæn monstring	Ubetydelig spænding /usikkerhed, tøver lidt. Alligevel temmelig lydig og villig	
Tilfredsstillende	6	indvirkning er nogen gange synlig.	Noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydig	
Tilstrækkeligt	5	indvirkning er flere gange nødvendig og synlig. Tøjlen strammes	Synlige spændinger/modvillighed. Opgaven udføres ikke helt villigt	Hesten stopper op Trækkeren kommer foran hesten Hesten falder ud af gangarten.
Mangelfuldt	4	tydelig og energisk indvirkning er nødvendig. Høje opfordringer	Tydelige spændinger / hesten modvillig	hesten træder udenfor markeret bane.
Temmelig dårligt	3	Voldsom indvirkning	anspændt / bliver forskrækket / modvillig	opgaven udføres ikke i første forsøg
Dårligt	2	Voldsom indvirkning	hele tiden anspændt og bange / modvillig	opgaven kræver flere forsøg Hesten falder ud af gangarten flere gange.
Meget dårligt	1	Voldsom indvirkning	vedvarende modvillig	Opgaven udføres kun delvist
Ikke vist	0	Voldsom indvirkning	vedvarende modvillig / hysterisk	Opgaven ikke udført

Link til dommervejledning:

<https://www.rideforbund.dk/~media/rideforbund/Klub%20og%20bredde/Breddeaktiviteter/Heste%20Teamwork/bedømmelse%20og%20organisering/dommer%20vejledning%20vers1.ashx>

Ekvipagen skal påbegynde hver forhindring indenfor ca. 10-15 sekunder. Tiden vurderes af dommeren. Overskrides tiden, gives der 0 point for den pågældende forhindring, og ekipagen sendes videre til næste forhindring, men ekipagen udgår IKKE.

827.18. Tildeling af strafpoint:

Der gives 3 strafpoint pr. fejl- for de første to fejl ved en forhindring. Ved 3. fejl gives 0 point for forhindringen, og ekipagen skal fortsætte til næste forhindring.

Ved beskrivelsen af de enkelte forhindringer står, hvilke fejl der tæller ved forhindringen.

Der gives 0 points ved en forhindring:

- Hvis hesteføreren ikke ønsker at forcere forhindringen
- Hvis hesteføreren trækker hesten forkert ind/ud af en forhindring.

Hvis en ekipage forcerer forhindringerne i forkert rækkefølge, opnår ekipagen 0 point i den glemte forhindring.

Der kan ikke gives under 0 points ved den enkelte forhindring (hvis antallet af strafpoints overstiger de tildelte point for en forhindring, gives 0 for denne forhindring).

827.19. Placering/ point:

Ekvipagen der har flest Miljø point er vinder af Miljø, hvis Miljø er en del af Heste Teamwork konkurrence får vinderen af Parkour tildelt 25 HTW point, Nr. 2 får 24 HTW point osv.

Ved lige antal point er ekipagerne lige placeret.

827.20. Dommer:

Der bør være en overdommer, som er øverste instans ved stævnet og kun denne kan træffe beslutninger om der må lempes på reglerne under vejs, hvis dette skulle være nødvendigt.

Hver forhindring bedømmes af en forhindringsdommer. Efter konkurrencen beregnes summen af dommernes bedømmelser af de enkelte forhindringer. Det er dommernes afgørelser er endegyldige.

Det er muligt, at én dommer bedømmer flere forhindringer til et stævne.

En skriver kan evt. følge hver ekipage på banen og notere karakterer, der gives ved åben votering. Ved mindre antal startende kan to dommere og en skriver bedømme alle forhindringer på banen.

Se skema over Organisering af Parkour og Miljø her:

827.21.**Opvarmning:**

En ridebane, græs stykke eller ridehus, der skal være plads til at hesteføreren kan føre med hesten i skidt og trav.

828.**SAMARBEJDE:**

Samarbejde er aktiviteter uden heste, som kan medtages i en konkurrence i Heste Teamwork. Det kan være aktiviteter af social eller underholdende karakter eller konkurrence i viden eller teknisk kunnen.

Aktiviteterne vælges efter målgruppen af ryttere og evt. kan familie eller andre klubmedlemmer deltage i aktiviteten.

Aktiviteterne kan bruges som underholdning i forbindelse med socialt samvær under et Heste Teamwork stævne.

828.1.**Hvem kan deltage:**

Åben for alle.

828.2.**Holdsammensætning:**

1-4 deltager.

828.3.**Eksempler på praktiske opgaver:**

Trillebørsagility: Parvist samarbejde mellem stor og lille deltager. Heste Teamwork holdene kan stille med 2-4 par pr. hold. Tiderne for parrene lægges sammen og udgør holdet resultat.

Rideklubbrally: Løb med opgaver undervejs. Rideklubbrally eller elementer herfra kan bruges som samarbejdsopgave i Heste Teamwork.

Balance-konge: Forhindringsbane med en ring på hovedet. Deltagernes tider for gennemløbet lægges sammen og udgør holdets resultat. Der kan også bygges en bane, hvor deltagerne skal hjælpe hinanden i gennem.

Hestesko-kast: Præcisionskast med hestesko. Heste Teamwork holdene kan stille med et bestemt antal deltagere, hvis points lægges sammen og udgør holdets resultat.

Cykel eller Trillebørs Ringridning, Balancekonge, samt flere andre ideer

Regler og ideer findes her:

<https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Breddeaktiviter/Forslag%20til%20andre%20aktiviteter/Lege%20uden%20hest.aspx>

828.4.**Eksempler på teoretiske opgaver:**

Multiplichoice: Teoretisk opgave med svarmuligheder. Spørgsmålene kan have relation til Heste-Teamwork, f.eks. spørgsmål om ridning i naturen eller trafikken: https://www.rideforbund.dk/KlubogBredde/Ryttermaerker/For%20klubben/Ryttermaerkeunderviser/Natur_og_trafikspil.aspx

Orddannelses opgaver: Konkurrence i at danne ord ud fra et bestemt ord, f.eks. HESTE TEAMWORK. Der kan gives points efter ordenes længde. Husk at præcisere, om bogstaver må anvendes flere gange i samme ord.

Ordjagtopgaver: I en "ordjagtsopgave" er f.eks. gemt navnene på hestene i rideklubben. Med en overstregningspen skal så mange navne som muligt findes på to minutter. Opgaven kan laves på www.puzzlemaker.com

828.5.

Placering/ point:

Aktiviteten indgår i konkurrencen efter arrangørens bestemmelser, f.eks. kan det vindende hold tildeles 25 point, nr. 2 tildeles 24 points osv.

829. HESTE TEAMWORK

Heste Teamwork er en sjov og udfordrende konkurrenceform hvor alle kan deltage. Rytteren skal kunne håndtere hesten i alle situationer.

Den vigtigste regel ved Heste Teamwork er, at de deltagende ryttere og ponyer/heste altid skal have det sjovt.

Heste Teamwork består af 2-5 aktiviteter, hvoraf mindst 2 af aktiviteterne skal være Parkour, Miljø eller Orienteringsridt.

Derudover kan der vælges blandt nedenstående breddeaktiviteter:

1. Samarbejde (S)
2. Ponygames (P)
3. Stilstafetspringning (SSS)
4. Pas de Deux (PdD)
5. Kvadrille (K)

829.1. Hvilke ryttere/heste/ponyer kan starte:

Se Breddereglementets Fælles Bestemmelse 803+804

829.2. Holdsammensætning:

Arrangøren kan udskrive konkurrencen efter flere kriterier: Alder, niveau, hestestørrelse mv.

Det er også en mulighed at lave et hold, der består af 3-4 ryttere og 1 hest/pony. Eks: Rytter 1 deltager i Orienteringsridt, rytter 2 deltager i Parkour, rytter 3 deltager i Miljø, og hele holdet deltager i Samarbejde.

829.3. Sikkerhedsvest:

Se de enkelte aktiviteter.

829.4. Sporer:

Se de enkelte aktiviteter.

829.5. Pisk:

Se de enkelte aktiviteter.

829.6. Hovedtøj og bid:

Se de enkelte aktiviteter.

829.7. Sadel:

Se de enkelte aktiviteter.

829.8. Hjelpe tøjler og ekstra udstyr:

Se de enkelte aktiviteter.

829.9. Udstyr på hestens ben:

Se de enkelte aktiviteter.

829.10. Baneforhold/ Tilrettelæggelse af ruten:

Se de enkelte aktiviteter.

829.11. Tilrettelæggelse:

Heste Teamwork består af 2-5 aktiviteter og der kan udskrives klasser, hvor der konkurreres i 2-5 af Breddeaktiviteterne. Der kan rides individuelt, parvis eller som hold, hvoraf mindst 2 af aktiviteterne skal være Parkour, Miljø eller Orienteringsridt. Derudover kan der vælges blandt nedenstående breddeaktiviteter:

- Orienteringsridt (O)
- Miljøtræning (M)
- Parkour (P)
- Samarbejde(S).
- Ponygames (P)
- Stilstafetspringning (SSS)
- Pas de Deux (PdD)
- Kvadrille (K)

829.12. Propositioner:

Propositionerne til et Heste Teamwork stævne skal indeholde:

- Udskrevne klasser
- Hvilke aktiviteter der indgår i konkurrencen.
- For Kvadrille og Pas de Deux opgives, hvilke programmer der skal rides og øvelser i evt. kūr-program
- Orienteringsridt: For hver klasse oplyses omtrentlig distance i km og ca. hastighed den skal rides i.
- Forhindringer/opgaver: Senest 6 dage før stævnet, gerne før, oplyses hvilke forhindringer der indgår i Parkour og Miljø.
- Springhøjde i Stilstafetspringning
- Lege i ponygames oplyses senest 6 dage før stævnet, for uøvede ryttere gerne i propositionerne.
- Samarbejdsøvelser må gerne være hemmelige, medmindre de kræver specielle størrelser på deltagerne, som f.eks. Trillebørsagility

- Holdkonkurrence: Det skal fremgå, hvilke klasser der indgår i holdkonkurrencen, samt regler for holdsammensætning
- Almindeligt: Tid, sted, anmeldelsesfrist, opstaldning, gebyrer for start og opstaldning, tidspunkt for informationsmøde

829.13. Pointtildeling:

Rytteren med flest point i hver opgave får 25 HTW point, ved pointlighed mellem to ryttere er disse lige placerede og tildeles begge 25 HTW point. Andenpladsen får 24 HTW point osv. Alle ryttere fra 25. pladsen får 1 HTW point.

Ved holdkonkurrencer, hvor der indgår individuelle bedømmelser, er holdets resultat i de enkelte discipliner gennemsnittet af rytternes resultater.

I propositionerne angives hvor mange ekipager, der deltager på holdet, og hvor mange ekipager, der indgår i det endelige resultat.

Eksempel: holdet består af 4 ekipager kaldet A-B-C-D. kun de 3 bedste resultater i hver aktivitet tæller med.

Orienteringsridt: Ekipage A, B, C er bedst placeret. D´s resultat tæller ikke med.

Parkour: Ekipage A, C, D er bedst placeret, B´s resultat tæller ikke med.

Miljø: Ekipage B, C, D er bedst placeret, A´s resultat tæller ikke med.

Ved holdaktiviteter som ponygames og kvadrille tildeles det vindende hold 25 points, nr. 2 tildeles 24 points osv.

829.14. Det endelige resultat:

De opnåede point fra alle 2-4 aktiviteter lægges sammen. Vinder er rytteren, der samlet har opnået flest HTW point. I propositionerne angives, i hvilken disciplin, der er afgørende, såfremt to eller flere ryttere/hold er lige placerede

829.15. Holdleder:

Hvert hold har en holdleder, som gerne må deltage med på holdet. Holdlederens opgave er at melde holdet klar til start og deltage i møde.